**Boss**

**攻击方式：**狙击跟踪瞄准玩家，一枪倒

**详细：**在攻击前期瞄准阶段：

会有红光跟踪瞄准着玩家，每个玩家一道，同时发出被瞄准的滴滴声

随着瞄准的滴滴声逐渐加速：

预示着Boss准备开枪

在适当的时机：

Boss开枪，子弹类型为重型狙击子弹。玩家被击中之后随即进入贫血状态

注：

没次的瞄准到射击间隔时间不变，玩家可以通过熟悉这个时间从而躲避子弹

**移动方式：**不会移动，在竞技场中间

攻击方式：范围攻击，近战

详细：

出现之前，所有的玩家都会听到链条的声音

一阶段：出现频率低

二阶段：出现频率多，攻击会扫出火焰在地上留下持久伤害

移动方式：瞬移，攻击完之后就消失

攻击方式：Rap

详细：在Rap的范围，玩家就不能动

移动方式：缓慢移动，速度：7

**小怪：**

攻击方式：近身，攻击力10

详细：血量：20

移动方式：移动速度快=15，

攻击方式：自爆，攻击力：范围伤害：0-100

详细：延迟爆炸，触碰爆炸，也可以炸到小怪

移动方式：移动速度=12

攻击：盾牌掩体，固定射击，步枪盾，伤害：5

详细：肉盾，盾可以被破坏

移动：收盾速度=8

攻击：步枪，伤害：20

详细：人形，会躲掩体，射的很不准，血：30

移动：跑步：10

攻击：狙击枪，伤害：80

详细：不多2-3个，人形，躲在掩体之后，血：30

移动：无